

Pelatihan Penggunaan Microsoft Office Power Point Sebagai Media Interaktif Di Sma Negeri 1 Kabila

Lillyan Hadjaratie^{a,*}, Indhitya R.Padiku^b, Moh.Ramdhan Arif Kaluku^c, Nikmasari Pakaya^d,
Muchlis Polin^e, Puput Pakaya^f, Joudi Fahrezi Binolombangan^g, Julisa Aprilia Kaluku^h, Avelia
R. Mantaliⁱ

^{a,b,c,d,e,f,g,h,i} Program Studi Sistem Informasi, Universitas Negeri Gorontalo

^{lillyan.hadjaratie@ung.ac.id^{a,*}, indypadiku@ung.ac.id^b, nikmasari.pakaya@ung.ac.id^c,}

^{mpolin@ung.ac.id^d, aliaskaluku@ung.ac.id^e, mohamatgemu@gmail.com^f,}

^{fatwaibrahim1511@gmail.com^g, julisa@ung.ac.id^h, avelia.mantali@ung.ac.idⁱ}

Abstract

The development of information technology does not only play a role in the economic field, but also in the field of education. In the current era, almost all students are required to be able to master technology, especially information technology. Understanding and mastery of technology for students is used to support learning activities and increase skills. One of the software technologies used to support education is Microsoft PowerPoint. Microsoft PowerPoint software turns out to have many features that some users are still not familiar with. This is experienced by students at SMA Negeri 1 Kabila, Bone Bolango Regency, where students are not used to it and some have never operated the software at all. Whereas the Microsoft PowerPoint application is a learning medium that can make students more interactive and creative. This is the background of the service team which involved students of the Department of Informatics, State University of Gorontalo to provide training on "Using Microsoft PowerPoint as an Interactive Media to increase student creativity at SMA Negeri 1 Kabila, Bone Bolango Regency". This activity was held in one of the classrooms and the Computer Lab of SMA Negeri 1 Kabila with the method of providing basic materials for the Microsoft PowerPoint application and hands-on practice. Participants in the activity came from students of SMAN 1 KABILA with a total of 20 participants. This training is expected to provide very beneficial uses for students in the form of knowledge, information, and special training related to technology.

Keywords (Times New Roman, **10 bold**) : *Microsoft Office Power Point; Interactive Media*

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi tidak hanya berperan dalam bidang perekonomian, tapi juga bidang pendidikan. Di Era sekarang ini hampir semua peserta didik diwajibkan untuk dapat menguasai teknologi, terutama teknologi informasi. Pemahaman serta penguasaan teknologi bagi para peserta didik digunakan untuk menunjang kegiatan pembelajaran serta peningkatan keterampilan. Salah satu teknologi perangkat lunak yang digunakan untuk menunjang pendidikan adalah Microsoft PowerPoint. Perangkat lunak Microsoft PowerPoint ternyata memiliki banyak fitur yang masih kurang familiar disebagian pengguna. Hal tersebut dialami oleh para siswa di SMA Negeri 1 Kabila Kabupaten Bone Bolango, dimana para siswa belum terbiasa bahkan ada yang sama sekali belum pernah mengoperasikan perangkat lunak tersebut. Padahal aplikasi Microsoft PowerPoint merupakan media pembelajaran yang dapat membuat peserta didik lebih interaktif dan kreatif. Hal inilah yang melatarbelakangi tim pengabdian yang melibatkan mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Universitas Negeri Gorontalo untuk memberikan pelatihan "Penggunaan Microsoft PowerPoint sebagai Media Interaktif untuk meningkatkan kreativitas siswa di SMA Negeri 1 Kabila Kabupaten Bone Bolango". Kegiatan ini diselenggarakan di salah satu ruang kelas dan Lab Komputer SMA Negeri 1 Kabila dengan metode pemberian materi dasar aplikasi Microsoft PowerPoint dan praktik langsung. Peserta dalam kegiatan berasal dari siswa-siswi SMAN 1 KABILA dengan jumlah peserta 20 orang. Pelatihan ini diharapkan akan memberikan kegunaan yang sangat menguntungkan bagi siswa-siswi baik berupa pengetahuan, informasi, dan pelatihan khusus terkait teknologi.

Keywords (Times New Roman, **10 bold**) : *Microsoft Office Power Point; Media Interaktif*

1. **Pendahuluan**

Teknologi informasi dewasa ini mengalami perkembangan yang sangat pesat, salah satunya teknologi perangkat lunak yang sudah merambah ke semua bidang. Teknologi informasi juga dapat melahirkan fitur-fitur baru dalam dunia pendidikan dengan berbagai sistem pengajaran.

Perkembangan teknologi informasi tidak hanya berperan dalam bidang perekonomian, tapi juga bidang pendidikan. Di Era sekarang ini hampir semua peserta didik diwajibkan untuk dapat menguasai teknologi, terutama teknologi informasi. Pemahaman serta penguasaan teknologi bagi para peserta didik digunakan untuk menunjang kegiatan pembelajaran serta peningkatan keterampilan. Salah satu teknologi perangkat lunak yang digunakan untuk menunjang pendidikan adalah *Microsoft PowerPoint*. Perangkat lunak *Microsoft PowerPoint* ternyata memiliki banyak fitur yang masih kurang familiar disebagian pengguna. *Microsoft power point* digunakan sebagai media presentasi dan publikasi dalam memberikan keadaan yang lebih dinamis dan menarik dengan penggunaan media interaktif beserta animasi serta multimedia.

Berdasarkan pengamatan, didapati bahwa para siswa di SMA Negeri 1 Kabila Kabupaten Bone Bolango sebagian besar belum terbiasa bahkan ada yang sama sekali belum pernah mengoperasikan perangkat lunak tersebut karena para peserta kurangnya penyuluhan terkait teknologi baik di lingkungan sekolah maupun di lingkungan masyarakat. Padahal aplikasi *Microsoft PowerPoint* merupakan media pembelajaran yang dapat membuat peserta didik lebih interaktif dan kreatif. Setelah melihat dan menganalisis kondisi tersebut, maka mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Universitas Negeri Gorontalo khususnya Program Studi Sistem Informasi tergerak untuk melakukan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan memberikan pelatihan “Penggunaan *Microsoft PowerPoint* sebagai Media Interaktif untuk meningkatkan kreativitas siswa di SMA Negeri 1 Kabila Kabupaten Bone Bolango”. Pelatihan ini diharapkan akan memberikan kegunaan yang sangat menguntungkan bagi siswa-siswi baik berupa pengetahuan, informasi, dan pelatihan khusus terkait teknologi.

2. **Metode Pelaksanaan**

Kegiatan Pelatihan penggunaan *Microsoft Office Power Point* sebagai media interaktif menggunakan metode praktikum secara langsung. Kepala Sekolah dan Pengurus sekolah membantu mempersiapkan tempat dan mengkoordinir peserta pelatihan. Peserta merupakan siswa/siswi kelas X dan XI SMA Negeri 1 Kabila. Tempat yang dipakai untuk kegiatan tersebut adalah salah satu ruangan kelas dan lab komputer yang terdapat pada SMA Negeri 1 Kabila Desa Oluhuta Kecamatan Kabila Kabupaten Bone Bolango. Sebelum melakukan kegiatan pelatihan, pemateri memperkenalkan diri terlebih dahulu kemudian mencoba menggali pengetahuan dasar penggunaan *Microsoft Office Power Point*. Pemateri mengajukan beberapa pertanyaan mengenai pengertian, kegunaan, dan manfaat. Setelah menggali pengetahuan dasar kemudian pemateri mulai memaparkan materi dasar penggunaan *Microsoft Office Power Point*.

Kegiatan pemberian materi berlangsung selama kurang lebih 40 menit dan dilanjutkan dengan praktik pembuatan materi presentasi menggunakan *Microsoft Office Power Point* oleh peserta pelatihan. Masing-masing peserta menggunakan 1 unit komputer selama praktek berlangsung selama kurang lebih 45 menit. Praktek yang diberikan berupa pembuatan presentasi *PowerPoint* kepada masing-masing peserta. Indikator keberhasilan kegiatan ini dilihat dari tercapainya presentasi yang sesuai dengan

materi yang diberikan pemateri. di akhir sesi pemateri melakukan evaluasi terkait pemberian materi yang telah disampaikan dengan cara memberikan pertanyaan dan memberikan kesempatan kepada peserta untuk menjawab pertanyaan tersebut. Kemampuan pemahaman peserta diperoleh berdasarkan hasil evaluasi terhadap para peserta. Peserta yang mampu menyelesaikan praktek akan diberikan hadiah dan pemberian sertifikat kepada seluruh peserta yang mengikuti pelatihan sebagai bukti keikutsertaan dalam pelatihan ini.

3. Hasil dan Pembahasan

Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan sehari setelah persiapan yaitu pada hari senin 25 april 2022. Pelaksanaan Pelatihan Microsoft word ini dilaksanakan dalam waktu 1 hari. Pada saat pertemuan, materi yang pertama kali disampaikan yaitu pengenalan tentang Microsoft word dan tools pada Micosrft word, kemudian materi selanjutnya adalah cara penggunaan Microsoft word.



Gambar 1. Kata sambutan ketua pada kegiatan pelatihan microsoft word pada SMA Negeri 1 Suwawa.



Gambar 2. Sambutan dari pihak SMA Negeri 1 Suwawa



Gambar 3. Sambutan dari dosen pembimbing ibu Indhitya R. Padiku, S.Kom., M.Kom yang sekaligus merupakan dosen pengampu mata kuliah komputer masyarakat



Gambar 4. Materi pengenalan Microsoft word dan kegunaan tools yang ada pada Microsoft word



Gambar 5. Pelatihan di lab. komputer SMA Negeri 1 Suwawa



Gambar 6. sesi tanya jawab

4. Kesimpulan

Kesimpulan dari kegiatan ini adalah :

1. Metode pelatihan tentang aplikasi Microsoft word kepada siswa siswi SMA Negeri 1 Suwawa berjalan dengan baik dan dapat menambah wawasan para siswa siswi SMA Negeri 1 Suwawa tentang bagaimana penggunaan tools pada aplikasi Microsoft word.
2. Pembelajaran atau Praktik singkat bagaimana penggunaan tools yang ada pada aplikasi Microsoft word yang bisa digunakan untuk mengolah kata menjadi lebih baik dan praktis sehingga ketika siswa siswi SMA Negeri 1 Suwawa menggunakan aplikasi Microsoft word dapat digunakan dengan maksimal.

Daftar Pustaka (Time New Roman, 11 Bold)

- Anshori, S. 2018. Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran. *Civic-Culture: Jurnal Ilmu Pendidikan PKn dan Sosial Budaya*, 2(1).
- Bungin, Burhan. 2006. *Sosiologi Komunikasi: Teori, Paradigma, dan Diskursus Teknologi Komunikasi di Masyarakat*. Kencana, Jakarta.
- DP2M Dikti 2013 *Panduan Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat*. Jakarta: DIKTI.
- Hidayat, W. N., Muladi, M., & Mizar, M. A. 2016) Studi Integrasi TIK Dalam Pembelajaran di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 1(12), 2281-2291.
- LPPM UNG. 2020. *Pedoman Pelaksanaan Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat*. Gorontalo: LPPM
- Mumin, U. A. 2019. The Role of Information Technology in Education World (Peran Teknologi Informasi Dalam Bidang Pendidikan; E-education). *Al-Afkar Journal for Islamic Studies*, 2(1), 104-119
- Siregar, Z., & Marpaung, T. B. 2020. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Dalam Pembelajaran di Sekolah. *BEST Journal (Biology Education, Sains and Technology)*, 3(1), 61-69