

PENDAMPINGAN PENERAPAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAN DI SMKN 1 DUHIADAA BERBASIS WEBSITE

Abd. Aziz Bouty^a, Manda Rohandi^b, Ahmad Azhar Kadim^c, Rahman Takdir^d, Edi Setiawan^e,
Arif Dwinanto^f, Alfian Zakaria^g, Hermila A^h, Ichaq Rahim Zeesⁱ, Wahyu Setiawan Usman^j

^{a,b,c,d,e,f,g,h,i,j} Jurusan Teknik Informatika , Universitas Negeri Gorontalo

abd.azizbouty@ung.ac.id^a, manda.rohandi@ung.ac.id^b, azharkadim@ung.ac.id^c,
rahman.takdir@ung.ac.id^d, edisetiawan@ung.ac.id^e, arifdwinanto@ung.ac.id^f, alfian.zakaria@ung.ac.id^g,
hermila@ung.ac.id^h, ichaq@mahasiswa.ung.ac.idⁱ, wahyu.setiawan@mahasiswa.ung.ac.id^j

Abstract

In today's world of education, literacy is an important skill that every student must have. Most of the educational process depends on literacy skills and awareness. Literacy skills include all language skills, namely listening, speaking, reading, and writing. In learning, this ability is a very important first step in the success of a productive learning process because with good literacy skills students have good absorption of the information they get so that they can generate ideas and works. Simpati is a library of Smkn 1 Duhiadaa that fosters literacy in schools, but the processing is still fairly manual in its management, so the purpose of implementing this library management information system is to make it easier for libraries to manage the data in the library. This library management information system was created using the development method, with supporting devices such as computers in the library making it easier for us in the process of implementing the system. With the existence of a website-based library management information system, it is hoped that it will facilitate library management so that it can improve student literacy.

Keywords: Literacy; Website; Web Development

Abstrak

Kebutuhan penggunaan internet dalam membantu pekerjaan telah menjadi hal utama di era informasi. Berbicara tentang internet tidak lepas juga dengan aplikasi berbasis website yang membantu dan mempermudah semua seluruh aktivitas masyarakat. Pengetahuan tentang website secara umum menjadi penting bagi penggunanya, dan secara khusus perlu dikuasai oleh peserta didik sekolah kejuruan dengan peminatan yang berkaitan dengan bidang teknologi informasi. Kegiatan pengabdian masyarakat dilaksanakan untuk mempermudah Siswa-Siwi dan guru-guru untuk mengakses informasi secara lebih cepat dan tepat. Kegiatan pengabdian melibatkan dosen dan mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Universitas Negeri Gorontalo dan menghasilkan luaran berupa siswa dan guru-guru yang lebih mengerti dalam pengetahuan teknologi informasi khususnya pada aplikasi website.

Keywords: Literasi, Website, Pengembangan Web

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi dan informasi yang sangat pesat saat ini berdampak pada penggunaan hasil-hasil teknologi dalam berbagai bidang, tak terkecuali dalam bidang pendidikan. Pengembangan kemampuan siswa di bidang teknologi informasi merupakan salah satu kunci keberhasilan peningkatan kemampuan dalam menyesuaikan diri dengan perubahan zaman. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin mendorong upaya-upaya pembaharuan dalam pemanfaatan hasil-hasil teknologi dalam proses belajar.

Perpustakaan merupakan elemen penting dalam dunia pendidikan karena menentukan kualitas lembaga pendidikan tersebut (Mubasyaroh, 2016; Kleijnen et al., 2015). Simpati

adalah perpustakaan di smkn 1 duhiadaa yang menumbuh kembangkan minat literasi para siswa, banyak sekali ilmu yang bisa di dapatkan di perpustakaan, tetapi dalam proses pengelolaan peminjaman buku yang masih terbilang manual dalam peminjamannya sehingga para siswa kadang takut untuk meminjam banyak buku, di karenakan sering kelupaan batas pengembalian buku tersebut sehingga akan terkena denda.

Oleh karena itu, kegiatan penerapan sistem informasi manajemen perpustakaan di adakan untuk memudahkan proses pengelolaan peminjaman buku dan bisa mengelola data – data buku yang ada di perpustakaan dengan mudah, sehingga siswa tidak perlu takut lagi untuk meminjam banyak buku, karena siswa sudah dapat melihat batas pengembalian buku di akun mereka sendiri.

2. Metode Pelaksanaan

Metode pengembangan ini menghasilkan sebuah sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis website, yang melibatkan mahasiswa sebagai pengembang dan pengelola perpustakaan sebagai sumber informasi dalam proses pengembangan.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Hasil

Dalam pelaksanaan penerapan sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis website. Sebelum kelompok kami melaksanakan kegiatan penerapan sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis website di Smkn 1 Duhiadaa, ada beberapa tahapan yang kami lakukan.

1. Persiapan

- 1) Melakukan koordinasi dengan kepala sekolah kegiatan yang akan kami laksanakan
- 2) Melakukan observasi terlebih dahulu ke perpustakaan
- 3) Merancang desain pengembangan sistem
- 4) Melakukan pengembangan
- 5) Melakukan pengujian
- 6) Penentuan waktu sosialisasi sistem yang di kembangkan
- 7) Mempersiapkan alat yang di pakai seperti lcd dan laptop

2. Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan sehari setelah persiapan yaitu pada 2 Juni 2022 melakukan tahap observasi dan kemudian di lakukan pengembangan sampai tanggal 28 Juni 2022. Pelaksanaan sosialisasi **Penerapan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan** ini dilaksanakan dalam waktu 1 hari. Pada saat pertemuan, hal yang pertama kali disampaikan yaitu pengenalan sistem yang di kembangkan di lanjutkan dengan cara penggunaan sistem tersebut.

3.2. Pembahasan

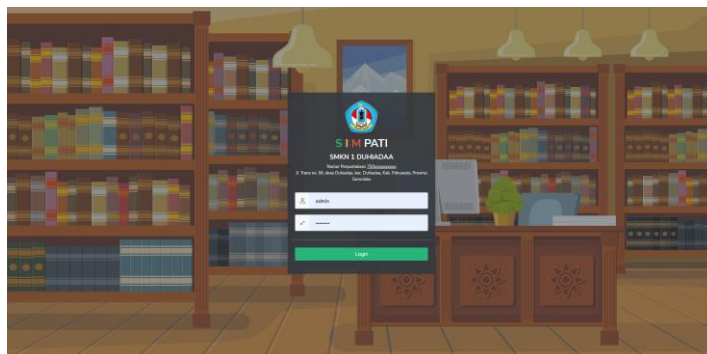
Dalam pelaksanaan kegiatan sosialisasi penerapan sistem informasi manajemen perpustakaan di hadiri oleh bapak/ibu Smkn 1 Duhiadaa.



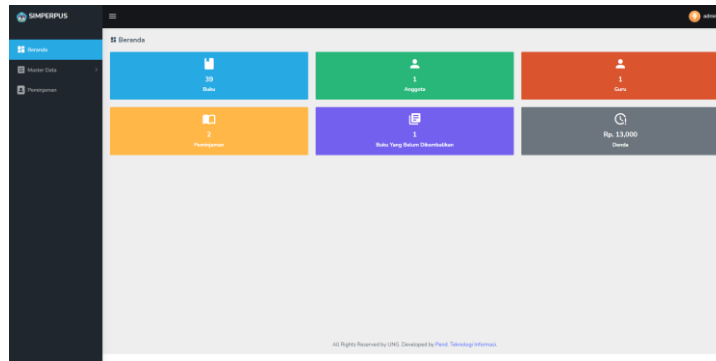
Gambar 1. Pembukaan kegiatan oleh bapak kepala sekolah.



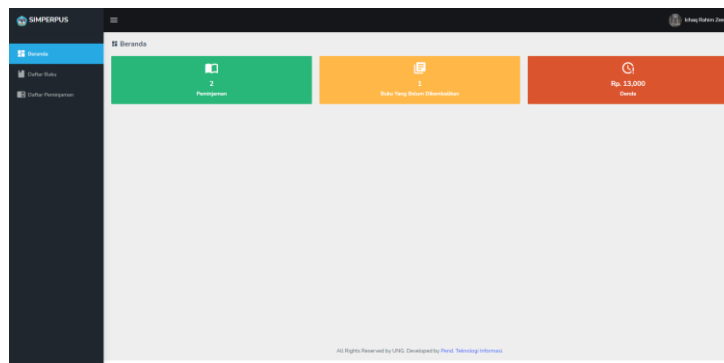
Gambar 2. Penjelasan sistem yang di buat dan cara penggunaanya



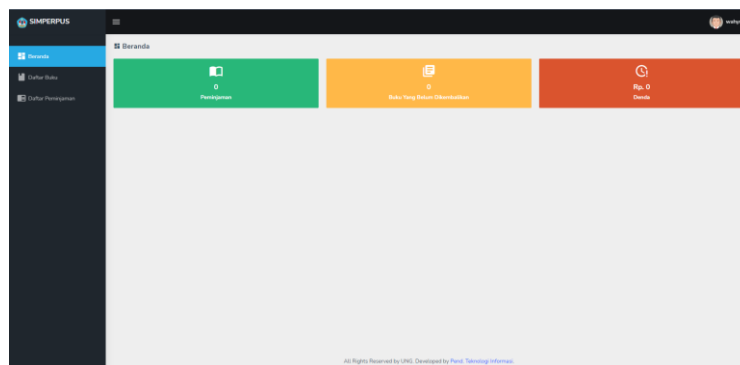
Gambar 3. Halaman Login



Gambar 4. Tampilan Halaman Admin



Gambar 5. Tampilan Halaman Siswa



Gambar 6. Tampilan Halaman Guru

Pada saat penutupan kegiatan sosialisasi penerapan sistem informasi manajemen perpustakaan kami dan peserta berfoto bersama. Sekaligus berterima kasih kepada kepada bapak/ibu guru yang sudah iku serta dalam suksesnya kegiatan kami.



Gambar 7. Foto bersama setelah sosialisasi berakhir

4. Kesimpulan

Kesimpulan dari kegiatan ini yaitu Metode pengembangan yang menghasilkan sebuah sistem informasi manajemen perpustakaan yang memudahkan pihak sekolah dalam mengelola perpustakaan, serta bisa meningkatkan minat literasi para siswa.

Daftar Pustaka

- Mubaroh, S., Fujiyanti, L., & Pratiwi, I. R. (2020). Pelatihan pembuatan blog sebagai media pembelajaran dan sarana literasi digital guru. *Bhakti Persada*, 06(02), 107–117.
- Mubasyaroh. (2016). Pengaruh perpustakaan bagi peningkatan mutu pendidikan perguruan tinggi. *Libraria*, 4(1), 77–104.
- Rohmah, N., Aryadita, H., & Brata, A. H. (2019). Pengembangan sistem informasi perpustakaan berbasis web pada perpustakaan Kecamatan Bungah. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(3), 2225–2234.